

Bob ebédje

Memo Lunch

Szerzők: Emilie és Jérôme Soleil

Edouard Manceau tervei alapján



3-6 éves
3-6 Kooperatív memóriajáték



Bob ebédje



3 – 6 év



2-5 játékos



15 perc.

Játékszabályok

Tartalom: 1 "Bob" játéktábla, 24 tárgyjelző.

Bobnak furcsa étvágya van, de nem eszik meg mindent, amit adsz neki. Emlékszel mindenre, amit lenyelt?

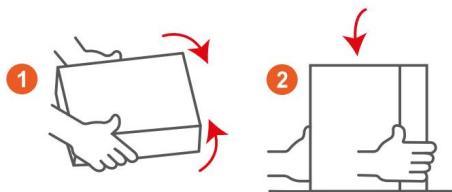
Kooperatív és memóriajáték óvodásoknak.

A játék menete: Bob szeret mindent megenni – de nem mindig. A játékosok a zsetonokat Bob asztalára helyezik, és bezárják a dobozt. Rázd meg a dobozt... majd nyisd ki újra! Bob lenyelt néhány zsetont (leesnek a torkán, és a doboz aljára esnek). A játékosok közösen próbálják kitalálni, melyik zseton hiányzik.

A játék célja: Azonosítsd mindent, amit Bob lenyelt.

Játékelőkészületek: Ürítsd ki a dobozt, és helyezd a Bob játéktáblát a tetejére. A tárgyjelzőket tedd félre.

A játék menete: A játékosok közösen 3 és 10 tárgyorong közül választanak. Egyenként elhelyezik őket az asztalon a Bob játéktáblán, és mindegyiket elnevezik. A dobozt ezután bezárják. Az egyik játékos minden irányba megrázza a dobozt – először oldalirányban (lásd az 1. képet), majd függőlegesen (lásd a 2. képet).



Ezután a dobozt visszahelyezik az asztalra, és újra kinyitják.

A játékosoknak együtt kell működniük, hogy azonosítsák azokat a zsetonokat, amelyeket Bob lenyelt (azokat, amelyek eltűntek a szájában). Miután azonosították az összes zsetont az eltűnt tárgyakkal, ellenőrizhetik, hogy helyesen tippeltek-e, a Bob tábla felemelésével.

Ha a játékosok helyesen azonosítják az összes zsetont a Bob által lenyelt tárgyakkal, akkor megnyerik a játékot!

A játék vége:

A játékosok annyi játékot játszhatnak, amennyit csak akarnak.

A játékosok emellett számos kihívást is kitalálhatnak maguk elé:

1. feladat: Kezdeként helyezz 3 tárgyorongot Bob asztalára.

- Ha a játékosoknak sikerül megnyerniük a játékot (az összes tárgyjelző azonosításával), akkor továbbléphetnek a következő kihívásra.
- Egyébként ugyanazt a kihívást ismétlik, amíg sikerrel nem járnak.

2. feladat: Kezdeként helyezz 4 tárgyorongot Bob asztalára.

- Ha a játékosoknak sikerül megnyerniük a játékot (az összes tárgyjelző azonosításával), akkor továbbléphetnek a következő kihívásra.
- Egyébként ugyanazt a kihívást ismétlik, amíg sikerrel nem járnak.

3. feladat: Kezdeként helyezz el 5 tárgyorongot Bob asztalán. És így tovább, amíg 10 tárgyorong nem lesz Bob asztalán.

Memo Lunch

Bob ebédje



Kooperatív memóriajáték

Figyelem! Kis alkatrészek.

DJ00819



Djeco 3,
rue des Grands Augustins 75006 Párizs-
Franciaország www.djeco.com

Kínában készült -
Franciaországban tervezték